# WONDERMEGN# **₩Victor** VVONDERVIEGN COLLECTION

### MEGA-CDディスク 使用上のご注意 汚れを拭き取るときは 信号読み取り面を汚さないでください。も

### キズつけないで

ディスクにキズをつけないでください。特 にケースから出し入れするときは、注意し てください。

# 乱暴に扱わないで

ディスクを曲げたり、センター孔を大きく しないでください。

# 文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなど を貼らないでください。信号読み取り面(レ ーベル面の反対側の光った面) にキズをつ

ける恐れがあります。

ら外周部にむかって放射状に軽く拭き取っ てください。 なおシンナーやベンジンなど は使わないでください。

してください。

if but if by hadle 保管場所に注意して

ブレイ後は元のケースに入れ、高温・高温 の場所を避けて保管してください。

し汚れた場合は、やわらかい布(レンズク

リーニングなどに使うもの)で、中心部か

ゲームで遊ぶときは 健康のため、ゲームで遊ぶときは1時間ご

とに10~20分の休憩をとってください。ま

たテレビ画面からなるべく離れてゲームを

ワンダーメガをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続する と、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

# **GAME GARDEN**

ゲームガーデン



### クイズゲーム

クイズスクランブル 知恵熱出すまで



### アクションゲーム

フリッキー



### パズルゲーム

ビラミッド・マジック総集編



### スポーツゲーム

パドル・ファイター

# ゲームの始め方

MEGA-CDディスクをセットすると、「CD-ROM」コマンドが表示されます。コントロールパッドの方向ボタンで「CD-ROM」を選択するとゲームガーデンのタイトル画面が現れます。スタートボタンを押すとゲームのメニューが4つ表示されますので、方向ボタンの左右で好きなゲームを選んでスタート



ボタンで決定してください。以上で各ゲームのタイトルに進みます。

# ゲーム起動時のご注意

『フリッキー』と『ビラミッド・マジック』は、ゲーム起動時に バックアップRAMカートリッジについての画面が表示されますが、 どちらのタイプを選んでもゲームが始まります。

# クイズスクランブル 知恵熱出すまで

### STORY

. . . . . . . . .

ある科学者の大発明…「瞬間輸送装置」。だが偶発的な事故により未完成の機械が動きだし、科学者とその助手は見知らぬ世界へと転送されてしまったのでし

た。再び瞬間輸送装置を動かすには「知力」と 呼ばれる新世代のエネルギーが必要です。

呼ばれる新世代のエネルキーか必要です。 「知力」はその世界の動物たちが出題する

クイズに正解することでたまっていき、

充分にたまると機械を再始動させるこ

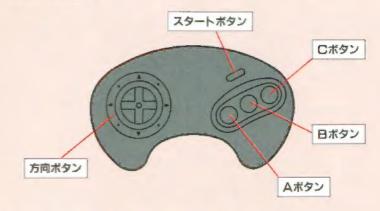
とかできます。

6

科学者と助手は無事もとの世界 に帰り着くため、動物たちのク イズに答え続けなければなら ないのです。

> ★このゲームは1~2人用です。1人で遊ぶ時はコントロールバッド をコントロール端子1に、2人で遊ぶ時にはコントロール端子1と 2それぞれにコントロールパッドを正しく接続してください。

# 基本の操作



 スタートボタン
 ゲームを始める (ボーズはできません)

 ゲームモードの決定
 解答の選択

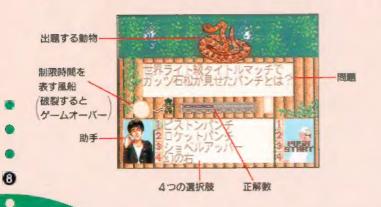
 ゲームモードの選択
 解答の決定

★その他の特殊な操作は、ゲーム中の画面の指示に従ってください。

# 1P MODE

タイトル画面で「1P MODE」を選ぶと、助手のみを操作する1人用のゲームとなります。

クイズの解答は、4つの選択肢から正しいと思われるものを方向ボタンの上下 で選び、A・B・Cボタンのいずれかで決定してください。正解ノルマは各動 物ごとに決められており、ノルマ数に達するとラウンドクリアとなります。 解答の制限時間は問題ごとにあるのではなく、ステージ全体のトータルの時間 となっています。(おてつきをすると、残り時間が大幅に減ります。)



# **2P MODE**

タイトル画面で「2P MODE」を選ぶか、「1P MODE」をプレイ中に プレイヤー2側のコントロールバッドのスタートボタンを押して途中参加する と、プレイヤー1が助手をプレイヤー2が科学者を操作する2人同時プレイが 楽しめます。操作は「1P MODE」と同じです。



### TEA TIME

ラウンド2とラウンド4の終了後にボーナスゲームが挿入されます。これはゲーム本編とは直接関係はありませんが、ショートゲームをブレイしてアイテムをもらうことができます。

 $\sim\sim\sim\sim\sim$ 

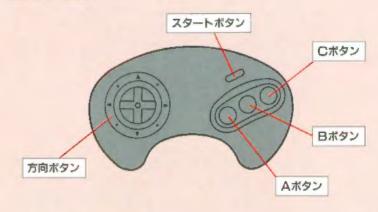
# フリッキー

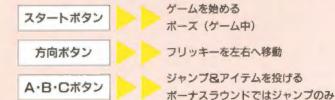
STORY - 大変です!

カヴイイひよこのピオピオたちが 家の外にでてしまいました。 外にはイジワル猫のニャンニャンやトカゲの チョロたちがウロウロしていて危険です。 フリッキーはピオピオたちを助けて 家に連れて帰ることが できるのでしょうか……?

★このゲームは1人用です。本体のコントロール端子1にコントロールパッドを接続してください。

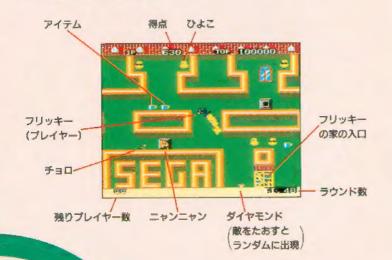
# 基本の操作





### 遊び方

画面上のひよこを全員助けてフリッキーの家へ連れて帰るとラウンドクリアとなります。アイテムはフリッキーが重なると持っていることになり、ジャンブすると同時に敵キャラに投げつけることができます。フリッキーが敵キャラに捕まると残りプレイヤー数を1人失ってしまいますが、ひよこたちは敵キャラに触れても列から切り離されるだけで数は減りませんので、一度にたくさんのひよこを連れ帰って高得点を狙いましょう。



# ボーナスラウンド

このゲームは全48面ですが、3ラウンドこと(最初は2ラウンド)がボーナスラウンドとなります。

このラウンドでは、ニャンニャンがシーソーで打ち上げるひよこたちをネットでキャッチしてください。ひよこは1匹につき250点で、20匹全員を助けるとさらに1万点のパーフェクトボーナスが入ります。



# ピラミッド・マジック〈総集編〉

Ø



★このゲームは1人用です。本体のコントロール端 子1にコントロールバッドを接続してください。 基本の操作 スタートボタン ロボタン 方向ボタン 日ボタン Aボタン ゲームを始める スタートポタン ゲームのボーズ(操作方法画面の呼び出し) 部・面数の決定 プレイヤーを左右に移動 方向ボタン 部・面数の選択(各タイトル画面にて) 箱を蹴る、壊す Aボタン 石を識る 日ボタン 石・石版・壺を持つ、置く ロボタン ジャンプ

★その他ゲーム中の特殊な操作は、スタートボタンで操作方法画面を呼び 出して参照してください。 (コンストラクションモードでは、スタート ボタンを押してからメニュー画面で「つかいかた」を選んでください。)

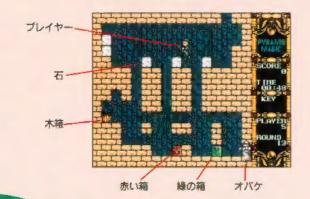
# 遊び方

1

.

タイトル画面のときに、「始めから」を選ぶと第1部の1面からのスタートとなります。第2部以降の選択は、それぞれの前の部のすべての面をクリアしていないとできません。

ビラミッド内部の各部屋にある、木箱・赤い箱・緑の箱を順に開け、出口をふさいでいるオバケを退治して部屋を脱出してください。バズル面は全4部で構成されており、それに加えて自分で考えた面を作成できるコンストラクションモードを楽しむこともできます。



# ゲームの続きをする

5面をクリアするごとにセーブポイント画面が現れ、これまでのデータがセーブされます。

ゲームの続きをするときは、タイトル画面で「つづき」を選びスタートポタンを押すと現在セーブされているステージ数が表示されます。方向ボタンの左右でこれまでのセーブポイントを選択できますので、好きなステージを選択してスタートボタンで決定してください。



(ステージ選択画面)



〈セーブポイント画面〉

# パドル・ファイター ••••••

# STORY

無限に広がる大宇宙……その一角にエアロホッケーを神としエアロホッケー皇帝に支配される巨大

な星間国家が存在するという。そして今、次のエアロホッケー皇帝を決めるべく激烈な戦いが始まろうとしている! あなたの目的はただひとつ、この戦いを勝ち抜き、見事皇帝の座を手にすることなのです。



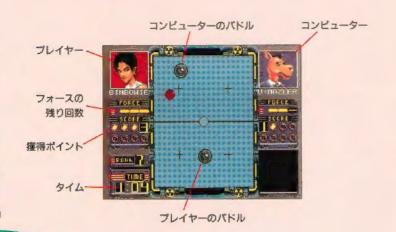
トロールパッドをコントロール端子1に、2人で遊ぶ時にコントロールパッドをコントロール端子1に、2人で遊ぶ時にはコントロール端子1と2それぞれにコントロールバッドを正しく接続してください。

基本の操作 スタートボタン ロボタン 方向ボタン 日ボタン Aボタン ゲームを始める スタートボタン ポーズ (ゲーム中) ゲームモードの決定 パドルを日方向へ移動 方向ボタン ゲームモードの選択 Aボタン ワザを使う Bボタン バリアを張る ボタンを押している間だけ速く動ける Cボタン

★その他の特殊な操作は、ゲーム中の画面の指示に従ってください。

# 1人勝ち抜きモード

タイトル画面で「1P MODE」を選ぶと、コンピューターが操る7人のキャラクターたちと対戦する1人用のゲームとなります。試合は1セットマッチで7ポイント先取すれば勝利者となります。また、フォース(ワザとバリア)は1試合中に3回だけ使うことができ、試合に勝てば対戦相手の使っていたワザを覚えることもできます。



# 対戦モード

タイトル画面で「2P MODE」を選ぶと、ブレイヤー同士による対戦モードが楽しめます。操作方法は1人勝ち抜きモードと同じですが、ブレイヤー2 側は画面上部のバドルを操作します。「2P MODE」を選んだ後、セット数を決めるとキャラクター選択画面になります。この8人のキャラクターの中からおたがいに好きなキャラクターを選んでブレイしてください。(2人が同じキャラクターを選ぶことは出来ません。)





# WONDERMEGN COLLECTION





この商品は、 (株) セガ・エンタープライゼスが **WONDERMEGA**用の ソフトウェアとして、 自社の登録商標 雪電匠▲の 使用を許諾したものです

Patents: U. S. Nos, 4, 442, 486/4, 454, 594/4, 462, 076; Europe No. 80244; Canada No. 1, 193, 270. Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

**△Nictor**